

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

ГЛАВА 1: ДО НАШИХ ДНЕЙ

ГЛАВА 2: ИНЫЕ

ГЛАВА 3: ДУХИ И ПОКИНУВШИЕ ЗЕМЛЮ

ГЛАВА 4: ДИКОВИНЫ

ВВЕДЕНИЕ

Тяжелые времена настали для магов Традиций – Технократия стремительно уменьшает их возможности по контролю реальности. Война Восхождения попала и в бровь и в глаз – немногочисленные выжившие маги теперь могут лишь прятаться по щелям. Молодежь, отрезанная от большинства учителей и Миров нерушимым Горизонтом, ищет иные пути для обучения. А их взгляды, постоянно бросаемые через плечо, выдают скрытую паранойю.

В современных войнах всё чаще страдают гражданские и Война Восхождения – не исключение. Она собирает свою жатву не только с Традиций, но и с магов независимых Цехов и членов групп Иных. И тем из них, кто не смог найти себе сильных союзников и действовать вместе с бывшими соперниками, уготована незавидная участь. Часть таких групп канула в Лету, как и фантастические существа мистических веков, а часть была просто уничтожена. Пришел новый век.

Но надежда всё ещё жива. Практикующие маги всё ещё существуют, несмотря на все старания Технократии, и даже нашли свои пути развития, пусть длиннее, темнее и опаснее чем когда-либо в прошлом. Из руин оставшихся после Войны Восхождения восстают новые альянсы. Старые обиды уступают необходимости объединения против общего врага. Старые псы учат новые трюки и оттачивают имеющиеся навыки в темных переулках городов, заброшенных складах и обветшалых лачугах в лесной глуши. Историки оглядываются назад, пытаясь понять, в какой момент все пошло не так и делая из этого выводы «на будущее».

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ

Материалы, содержащиеся на этих страницах, предназначены, в основном, для Рассказчиков, но могут быть полезны и для игроков. Конечно, Рассказчик имеет право выбирать, что именно из информации будет доступно его игрокам.

Введение (которое вы сейчас читаете) посвящено обзору этой книги.

Глава Первая: До наших Дней отмечает ключевые моменты Войны Восхождения: начиная с зарождения магических школ, через разделение магии и науки и до последнего удара нанесенного Технократией по магам Традиций и Цехов. Кроме того, эта глава раскрывает малоизвестные подробности событий приведших к разрушению мира истинной магии. Так же даются рекомендации, как ввести эту информацию в вашу хронику.

Глава Вторая: Иные рассматривает как же отразилась Война Восхождения на магах независимых Цехов и Иных школ магии. Истории и судьбы Цехов прекративших свое существование и детальный разбор некоторых выживших групп Иных дадут Рассказчику и игрокам возможность разнообразить персонажей.

Глава Третья: Духи и Покинувшие Землю объясняет основные принципы использования различных видов духов в хрониках Магов.

Подробно разбираются несколько примеров. Так же в этой главе рассказывается о мистических зверях, которые когда-то бродили по миру. Сейчас они встречаются исключительно в Умбре, не считая крайне редких прорывов на Землю.

Глава Четвертая: Диковины детально описывает различные виды магических вещей используемых магами. Здесь же вы найдете подробные правила по созданию новых Диковин, использованию Талисманов и Реликвий и техникам привязки фамильяров.

Как всегда, вы можете свободно выбирать лишь требуемое вам из представленной информации. Берите то, что подстегивает вашу фантазию, и игнорируйте остальное. История пишется победителями.

ГЛАВА ПЕРВАЯ: ДО НАШИХ ДНЕЙ

ХРОНОЛОГИЯ ВОЙНЫ ВОСХОЖДЕНИЯ

История пишется войнами, и именно она эти войны порождает.

Конфликтами размечено развитие человечества с древнейших времен. Это же верно и для истории магии. Вот и Война Восхождения берет свое неофициальное начало в самых ранних исследованиях принципов толкования и изменения реальности.

Не все войны проходят на полях сражений. Философские и идеологические стычки занимают переходные периоды, зовущиеся «мирным временем». И хотя эти сражения за власть не влекут прямых жертв, они закладывают основу для множества кровавых стычек в будущем.

Приведенная ниже хронология отслеживает эволюцию магического сознания и создания различных парадигм, вылившуюся в столкновение между мистическими Традициями и Конвенциями Технократии. Систематизации истории Войны Восхождения опирается на книги **«Маги: Крестовый Поход Волшебника»** и **«Горизонт: Крепость Надежды»**.

В НАЧАЛЕ: ОТ ЛЕГЕНДАРНЫХ ВРЕМЕН ДО ХРИСТИАНСКОЙ ЭРЫ

ИСТОКИ МАГИИ

Доисторический период: Примитивные шаманы, мистики и знахари открывают основные принципы магии и определяют источники силы. Магия, религия и «наука» сосуществуют как основы созидания и прогресса.

4000-2800 гг. до н.э.: В Индии возникают культы Смерти и Экстаза. В Китае и на Тибете формируется Братство Акаши. Вавилонские жрецы-ученые раскрывают принципы геометрии и астрологии. Друиды строят Стоунхендж в гармонии с движением небесных тел.

2800-1100 гг. до н.э.: Последователи научной и магической парадигм пробираются по хитросплетениям своих путей. В Египте обретает известность Имхотеп, которого позже назовут «первым истинным ученым». Дедал Великий добивается статуса легендарного инноватора и изобретателя от магии. Золотой век греческой магии включает в себя мистические разработки таких чародеев и магов как Орфей и Медея. Моисей и его брат-маг Аарон выводят Израильян из Египта, являя в пути чудеса веры.

965-300 гг. до н.э.: Соломон Мудрый строит храм согласно герметическим принципам и закладывает основу ритуальной магии. Соломон совместно с другими арабскими магами успешно борется с «Нашествием 10000 Джиннов», захватывая или изгоняя главных злых духов и демонов. Гималайские Войны, растянувшиеся на 600 лет, создают и расширяют пропасть между акашийскими и индийскими магами. Борьба завершается добровольной самоизоляцией Акашийцев.

580-200 гг. до н.э.: Золотой век греческой науки – время множества открытий и изобретений молодых магов-ученых. В это время закладывается прочная основа того, что позже назовут «западной философской парадигмой». Платон, Пифагор, Гиппократ, Архимед и Аристотель – основные светила того периода.

560-200 гг. до н.э.: В землях востока наступает золотой век китайской науки, отмеченный учениями и открытиями Конфуция, Лю Пана и других мудрецов-учителей. Возникает «китайская парадигма», основанная на принципе «космического порядка». В то же время, в Греции, Италии и Египте расцветает Культ Гермеса, чьё последующее разделение на секты Акустоматиков и Математиков приводит к Войне Гермеса.

РАННИЕ СТОЛКНОВЕНИЯ

500 г. до н.э.: Ночь Фаны объединяет отдельные группы Акашийцев и Кюльта Экстаза в новую группу магов, известную как Аль-и-Батин.

496-480 гг. до н.э.: Война Драконьей Реки стравливает Акашийцев и Императора Пяти Духов. Разрушения причиненные магической битвы приводят к десятилетию голода и засухи, и втягивают в конфликт архимагов Далай'лоаши (которые позже станут основой Пяти Стальных Драконов).

400-100 гг. до н.э.: Конфликт между сектами Математиков, Акустоматиков и Дедалийцев достигает критической точки, известной как Война Гермеса. В ходе войны многие группы магов уходит в подполье, ещё больше – раскалываются. Лишь Культ Меркурия пытается выжить в полном составе. В восточных землях У Лунь (или «Драконьи Волшебники») занимаются гонениями на деревенских магов, чем вызывают ненависть у Акашийцев. Дедалийцы и Далай'лоаши договариваются об обмене знаниями и торговле, и заключают Шелковое Соглашение (190-170 гг. до н.э.). Война Горящего Тигра (160-100 гг. до н.э.) выливается в трехстороннюю битву между Акашийцами, У Лунь и Далай'лоаши. Акашийцы побеждают и изгоняют Демонического Волшебника Тау-цзе и его армию демонов, но перед этим адские орды забирают жизни многих магов из всех трёх фракций.

150 г. до н.э.: Греческие философы-ученые собираются вместе, что бы сформировать «Каликс на Горе Осса» в попытке сохранить знания классических веков.

54-40 гг. до н.э.: В результате Римского вторжения на Британские острова множество кельтских магов и друидов уничтожены легионами Цезаря. Убийство Юлия Цезаря в 44 г. до н.э. дает импульс преобразованию Люциусом Касиоли «Каликса на Горе Осса» в «Братство Власти» (Collegium Praesera).

ВЛАСТЬ МАГИИ: ОТ ХРИСТИАНСКОЙ ЭРЫ ДО ПЕРВОГО МИЛЛЕНИУМА

ОТКЛОНЕНИЯ ОТ ПУТЕЙ ВОСХОЖДЕНИЯ

4 г. до н.э. - 30 г. н.э.: Жизнь и учения Иисуса из Назарета, формирующие основу христианской религии.

10 г. до н.э. - 400 г. н.э.: Упорядочивание герметических искусств приводит к созданию Герметического Кодекса (Corpus Hermeticum), приписываемого Гермесу Трисмегисту. Пройдут века, прежде чем ослабнет языческое влияние и Герметики склоняться перед Христианством, но уже сейчас среди Герметиков формируется фракция Голос Мессии, поддерживающая учение Христа. В Британии восстают кельтские волшебники и друиды. Они стремятся выдворить римлян со своей земли, но вместе с гибелью королевы Боудикки попытка заканчивается ничем.

64 г. н.э.: Великий пожар Рима приводит к уничтожению библиотеки Герметиков и расколу между христианами и язычниками. Голос Мессии подвергается гонениям внутри организации Герметиков.

121 г. н.э.: С помощью «Бича Молний» римский чародей Маркус Фулгуратор выдворяет кельтских магов и друидов из южной Британии в Шотландию. Границу между римскими и английскими землями теперь отмечает свежестроенный Вал Адриана.

100-756 гг. н.э.: На Ближнем Востоке к власти приходит династия султанов-магов, находящихся под влиянием демонов. Это время зовется «Век Короля-Демона». В конце концов, армии Пророка (Мухаммеда) и союзных магов уничтожают Аль-Малека Ал-Маджун ибн Иблиса, последнего Демонического Короля, заканчивая период правления при помощи страха.

235 г. н.э.: Торговые разногласия приводят к разрыву альянса между Далай-ламой и Братством Власти. Заканчивается действие Шелкового Соглашения.

300-1300 гг. н.э.: Золотой век языческой магии, царствующей по всей Европе. Но, благодаря христианским миссионерам, обращающим всё больше европейских правителей в свою веру, язычество постепенно приходит в упадок.

313 г. н.э.: Император Константин принимает христианство и навязывает эту веру всей Святой Римской Империи. Столкновения возрожденного Голоса Мессии и герметиков-митраистов в Риме приводят к бунтам и волнениям среди граждан.

320 г. н.э.: В результате появления «Откровения о Чистой Мысли Бога, Явленное Архангелом Гавриилом, Вестником Его» возникает Кабал Чистой Мысли, поддерживающий доктрину «один мир - один Бог». «Откровение» дает старт движению Габриэлитов.

389 г. н.э.: Уничтожение Александрийской Библиотеки приводит к потере множества герметических и прочих магических документов.

410 г. н.э.: Разорение Рима: уничтожается центр европейской Герметической и Христианской магии. Выжившие разбегаются, распространяя свои собственные философии по всей Европе. Множество Герметиков сбегает в Византию. Начинаются Темные Века.

537 г. н.э.: Падение Авалона, говорящее о конце деятельности Мерлина.

СЕМЕНА РАЗДОРА

590-650 г.: Акашийские монастыри, включая известный Шаолинский Храм, осаждены силами Китайского Императорского Двора.

630-1100 гг.: Создание исламской религии пророком Мухаммедом дает толчок к началу золотого века Ислама – периода, отмеченного сотрудничеством науки и веры на всем Ближнем Востоке. За этот период несколько гильдий Мастерских восстанавливают Ars Praeclarus под защитой просвещенной Византии.

650 г.: Хасан И-Саббах собирает Высших Магов Персии, которые зовут себя Тафтани или Ткачи. Эта группа магов нацеливается на сохранение старых путей магии, в противовес власти мусульманских фанатиков.

700 г.: Христианская церковь, имеющая идеологический центр в Риме, собирается с силами и быстро распространяется по всей Европе. Голос Мессии, Габриэлиты и другие секты объединяются под знаменем Господа.

767 г.: Двенадцать Герметических Магов собираются вместе, что бы установить Рах Hermetica, таким образом, став основателями изначальных Домов Ордена Гермеса.

800 г.: Группа мистиков-воинов, объединенных христианской верой, формируют Дворцовых Рыцарей (Palatine Knights). Эти рыцари служат Карлу Великому и становятся основой для будущих объединений магов воюющих за веру, таких как Тамплиеры, Госпитальеры и некоторые части Небесного Хора.

876 г.: Орден Гермеса отбирает у инферналистов Доисистепский Конвенант и переносит Часовню в Пиренеи.

997 г.: Во Франкфурте Крафтмасоны заявляют о себе как об отдельной группе.

СТОЛКНОВЕНИЕ ВОЛЬ: ОТ МИЛЛЕНИУМА К РЕНЕСАНСУ

СЛУХИ О ВОЙНЕ

1003-1022 гг.: Внутренние противоречия в Ордене Гермеса начинаются с уничтожения Дома Деидне – пристанища друидических магов – и завешаются постепенным превращением Дома Тремер в вампирский клан.

1067 г.: Основание Мистриджа.

1100-1300 гг.: По Европе и Ближнему Востоку проносятся Крестовые Походы. Священные войны между христианскими рыцарями и мусульманскими армиями зеркально отражаются в конфликте между габриэлитами (и их союзниками) и не христианскими магами. Орден Тамплиеров и другие организации священников-воинов обеспечивают Кабал Чистой Мысли готовой армией телохранителей.

1171 г.: Основывая свои принципы на вновь открытом в 1160 году арабском манускрипте «Китаб аль-Алакир», Лоренцо Голо закладывает фундамент Герметического Дома Голо (позже ставшего Сынами Эфира).

1188-1193 гг.: Лоренцо Голо покидает Орден Гермеса, что бы сформировать Гильдию Натурфилософов вместе с габриэлитом

Симоном де Лаурентом. Распад гильдии приводит к вступлению её бывших членов в различные гильдии Мастеровых.

1201-1325 гг.: Раскрытие «вампирической заразы» в Доме Тремер приводит к Войне Массасы и изгнанию Дома Тремер из Ордена Гермеса. Ни одна из сторон не чувствует себя готовой в затяжной войне – этот шаг ещё отразится на них в будущем.

БОЙ ПРОДОЛЖАЕТСЯ

1210 г.: Подписание Крафтмасонского Соглашения в южной Франции объединяет множественные торговые и ремесленные гильдии с Крафтмасонами с целью борьбы против Ордена Гермеса. Их успешная атака на Мистридж считается официальным началом Войны Восхождения.

1210-1266 гг.: Ханы проносятся по Азии и Европе. Столкновение между монгольскими шаманами и их восточными коллегами приводят к истреблению Акашийцев, Тафтани и других групп восточных магов. Изобретение ракет гильдиями Далай'лаоши приводит к созданию эффективного оружия против монголов.

1231 г.: Создание Инквизиции при поддержке Габриэлитов и Голоса Мессии. Начало охоты на ведьм по всей Европе.

1250 г.: Золотая Гильдия пополняет ряды Крафтмасонов.

1265 г.: Схизма Милосердия приводит к разладу внутри Инквизиции. Члены Голоса Мессии отлучаются от Церкви.

1268 г.: Лондонское Соглашение, поддерживаемое великим мастером Роджером Бэконом, завершает войну среди английских гильдий Мастеровых.

1300 г.: Под руководством Антонио Велио и графини Марианны Сабини формируются «Небесные Владыки».

1313 г.: Тамплиеров предают, выжившие рыцари уходят в подполье. Некоторые уходят в Кабал Чистой Мысли или Небесный Хор, в зависимости от собственных взглядов.

1315 г.: Герцог Луи Тристан де Варе основывает Солификати.

1325 г.: Собрание Белой Башни официально основывает Орден Разума, объединяющий Габриэлитов, Козианский Круг, Исследователей Бездн, Небесных Владык, Крафтмасонов, Мастеровых и Солификати под одним знаменем.

1330 г.: Чистка Парижского Университета приводит к смерти множества магов и заканчивается уничтожением Герметического Конвенанта «Le Ictus».

1330-1420 гг.: Век чумы опустошает Европу и раздувает преследования магов, ведьм, еретиков, вампиров и других групп, подозреваемых в ответственности за болезнь.

1335 г.: Солификати покидают Орден Разума.

1345-1350 гг.: Война Ведьм Праха в регионе вокруг Великой Зимбабве приводит к формированию отдельных групп магов Нгома и Мадзимбабве.

1356-1360 гг.: «Чистка Кричащих Призраков» направляет Далай'лаоши и У Лунь против Акашийцев, что приводит к выдавливанию их в горы Тибета.

1420 г.: В Год Великой Болезни чума поражает Великую Зимбабве и приводит к войне между Нгома и Мадзимбабве, которые обвиняют друг друга в разжигании болезни.

УПАДОК МАГИИ: ОТ РЕНЕСАНСА К ДВАДЦАТОМУ ВЕКУ

ПРОГРЕСС НАУКИ

1431 г.: Мученичество Жанны Д'Арк приводит к расколу Габриэлитов, а Жилья дэ Ре – в ряды Инферналистов.

1435-1442 гг.: Генерал Виндгард из Истинного Креста проводит массовую Охоту на Ведьм в Великобритании, уничтожая множество языческих магов и фей, состоящих с ними в союзе. Ночная Тень, единственный выживший в Ночи Летнего Солнцестояния (резне в Харроугейте), убивает Виндгарда, заканчивая его поход-бойню.

1440 г.: Габриэлиты уничтожают языческую крепость Бервальд, тем самым, начиная открытую войну между языческими и христианскими магами по всему Черном Лесу. Первое Мистридджское Собрание приводит к решению создать совет всех Традиций. В Собрании участвуют Ночная Тень, Валоран, Ш'зар и Болдрик ла Саль. Эти четверо начинают свое путешествие по миру, отыскивая и приглашая встретиться столько представителей магических стилей, сколько смогут найти.

1445 г.: Солификати реформируется при поддержке Герметических магов.

1448 г.: Осада Доисстепа Дедалийскими силами Белой Башни приводит падению крепости на Земле и переносу основной цитадели в Миры Горизонта.

1449 г.: Второе Мистридджское Собрание оказывается под атакой Крафтмасонов и Мастеровых. Неся тяжелые потери, мистики одерживают победу над силами науки и разума. В последствии, участвовавшие во встрече помогут в создании Горизонта, как безопасного места в Иных Мирах.

1450-1453 гг.: Тецгул Безумный и его армия литовских демонопоклонников вычищает Балтику, опираясь на свою базу в Купала Алка.

1452 г.: Дедалийские силы приносят Клятву Пламени против вампиров, магов и прочих своих противников. Основная часть Охот приходится на Европу и известный мир. Во Франции начинается война с Габриэлитов с Герметистами и язычниками.

1453 г.: Коперник демонстрирует верность своих теорий о том, что Земля и другие планеты вращаются вокруг Солнца, развенчивая геоцентрическую концепцию мира и подрывая один из основных постулатов религиозной веры. Изменила ли его теория вселенную или только изучила её до сих пор остаётся предметом горячо обсуждаемых метафизических исследований.

1455 г.: В Вене Герметики и каббалисты сражаются с Козианцами и Высшей Гильдией. Война распространяется, засасывая Мастеровых и Габриэлитов. Четыре оплота магии – два в Европе и два в Персии – попадают в осаду. Двор Артаксеркса в Персии захватывают, но Лионесс, Стоунхендж и Каньон Ку-Дали удается отстоять.

1457-1466 гг.: Великое Собрание Традиций пытается объединить мистические фракции всего мира. Начиная с этой встречи, Девять Традиций обретают форму, ассимилируя некоторые группы, вроде Мадзимбабве, в существующие Традиции. Остальные, включая Тафтани и Нгома отказываются от вступления и основывают ядро групп, которых позже назовут Иными. Подписание «Резолюций и Протоколов Девяти Мистических Традиций» становится датой официального основания Совета Девяти, который состоит из Братства Акаши, Аль-и-Батин, Чакраванти (Эвтанатос), Небесного Хора, Толкователей Грез, Ордена Гермеса, Провидцев Хроноса (Культ Экстаза), Солификати и Вербены.

1466-1470 гг.: Первый Кабал, включающий в себя членов от каждой из Девяти Традиций (по одному на Традицию), путешествует по всему миру, пытаясь найти поддержку для нового Совета и укрепить пошатнувшиеся силы мистической магии. Их путешествие заканчивается предательством Хейлеля Теомими из Солификати. Совет хватает предателя и проводит суд, который приговаривает Хейлеля к Гилгулу. Солификати разрывают всяческие отношения с Традициями.

1471 г.: После приведения приговора лидеру Солификати в исполнении группа распадается и оставляют место в Совете свободным. Остатки Традиции находят прибежище, как в Ордене Гермеса, так и в Ордене Разума. Некоторые пускаются в бег.

1472 г.: Битва при Харце. Козианцы и Мастерские наносят поражение Тецгулу и его армиям.

1475 г.: Война в Конкордии. Силы Белой Башни штурмуют порталы Горизонта. Проведя кампанию по разорению Горизонта и тем самым глобально ослабив Традиции, они все-таки отступают, потерпев поражение в попытке штурма города Конкордия.

1480-1540 гг.: Жизнь доктора Георга (Иоганна) Фауста, ставшая легендарным позорным примером для всех, кто занимается магическим искусством.

1486 г.: Публикация «Malleus Maleficarum» («Молот Ведьм») приводит к официальному объявлению войны между силами веры, науки и разума (Белая Башня и их союзники в Церкви) и традиционными мистиками.

1500 г.: Двенадцать оставшихся Солификати переименовывают свою традицию в Детей Знания, но решают остаться вне Совета.

ОТСТУПЛЕНИЕ МАГИИ

1525 г.: Битва при Павии порождает конфликт магов Франции и Испании в Мирах Горизонта и создает смуту внутри Традиций.

1535 г.: Атака группы Мастерских на Горизонт приводит к их поимке и принудительному включению в Орден Гермеса.

1542 г.: Орден Разума, согласно своему видению мира, использует быстрое распространение механических часов и дает времени стабилизироваться и укрепиться, нанося, таким образом, удар по Провидцам Хроноса.

1563 г.: Заметив, что Герметики симпатизируют Мастерским, Орден Разума внедряется в университеты Европы, распространяя свою

версию правды среди студентов. Подобная практика продолжается и по сей день.

1625-1654 гг.: Коллегия Мира, проводящаяся в Горизонте, пытается свести на нет скрытые распри и открытые войны, которые мучают Традиции с самого основания Совета Девяти. Несмотря на то, что маги Доисстепа не смогли прибыть, большинство Традиций полагают собрание удавшимся в большей его части.

1655 г.: Доисстеп захватывает конструкцию «Купол Золотого Глаза», одерживая важную победу над Союзом Технократии.

1736 г.: Растущее недовольство Янычарами ведет к смещению их с должности стражей Горизонта.

1750 г.: Маги Традиций проводят Коллегию о Вербовке с целью повышения своей падающей численности.

1756 г.: Более сотни индейских Толкователей Грез покидают Горизонт из-за общих предубеждений против «племенных» магов и шаманов.

1825 г.: Мастерство Традиций быстро растет. Провидцы Хроноса переименовываются в Сахаджия. Позже они снова сменяют имя на Культистов Бахуса и, наконец, на Культ Экстаза.

1834 г.: Изобретение Чарльзом Бэббиджем «аналитической машины» (так же называемой «разностной машиной») совместно с теориями вычислительных процессов леди Ады Лавлейс закладывают базовые принципы, требуемые для создания современных компьютеров. Это порождает новую группу Технократических магов, называющих себя «Разностные Инженеры».

1850-1900 гг.: Растущий интерес к оккультизму и спиритизму, совпавший с теософическим движением в Европе и Америке приводит к обветшанию научных парадигм и увеличению числа магов Традиций.

1865 г.: Открытие Грегором Менделем генетической наследственности дает импульс Козианским экспериментам по созданию новых и лучших людей.

1866 г.: Члены Гильдии Натурфилософов переименовываются в «Инженеров Электродинамики», воздавая должное последним научным исследованиям.

1872 г.: Маги Традиций начинают диалог с Инженерами Электродинамики, магами Технократии, стоящими на грани дезертирства.

1880 г.: Под влиянием выводов из работ Александра Грэхема Белла и других первых экспериментаторов в технологиях связи, Разностные Инженеры открывают парадигму «виртуальной реальности» и переименовываются в «Адептов Виртуальности».

ПОРАЖЕНИЕ МАГИИ: НОВАЯ ЭРА

ВОЙНА ВОСХОЖДЕНИЯ РАЗРАСТАЕТСЯ

1900 г.: Бывшие Крафтмасоны и члены Высшей Гильдии объединяются и формируют Синдикат.

1904 г.: Продвижение Технократии на Ближний Восток и их монополия на квинтэссенцию в этом регионе наносит серьезный удар по Аль-и-Батин, приводя к сильному уменьшению их численности.

1905 г.: Сыны Эфира покидают Союз Технократии и пытаются вступить в Совет Девяти, заняв место давно ушедших Солификати.

1914-1918 гг.: Великая Война втягивает основные силы мира в монументальный и опустошающий конфликт, дающий многим магам Технократии полигон для проверки их новых разработок в области механических и химических средств ведения войны.

1914 г.: Лорд Варго, безумный Сын Эфира, пытается использовать свой флот воздушных кораблей, что бы захватить власть в мире. Группа магов Технократии под название «Действенный Метод» превентивно обезвреживают его в начале войны. Это приводит к последующему формированию Нового Мирового Порядка.

1932 г.: Протестуя против эксплуатации Ближнего Востока силами Традиций (не говоря уже о технократической интервенции в регионе), Аль-и-Батин выходят из Совета Девяти.

1939-1945 гг.: Вторая Мировая Война разбивает Традиции на отдельных магов, запутавшихся в националистических привязанностях и политическом хаосе. Временный альянс с Технократией позволяет побороть Нефанди, но сотрудничество заканчивается вместе с войной. В 1946-ом восстановлению гармонии в раздробленных Традициях способствуют, во многом, Сыны Эфира.

1945 г.: Взрыв двух атомных бомб над японскими городами Хиросима и Нагасаки демонстрирует возможность абсолютного разрушения, созданного чисто «научными» методами.

1947 г.: Космический корабль инопланетян разбивается около Розуэлла, штат Нью-Мексико. Всемирная ширма созданная Инженерами Пустоты и Новым Мировым Порядком позволяет скрыть правду от СМИ, но слухи о «маленьких зеленых человечках» вызывают уфологию, которая просуществует весь остаток века.

1958? г.: В конце 50-ых Точная Конвенция становится известна как Итерация X, стремящаяся достигнуть теоретического совершенства в объединении человека и машины.

В ИТОГЕ - МИР

1961 г.: Адепты Виртуальности покидают Технократию и присоединяются к Традициям, снова приводя количество мест в совете к Девяти.

1969 г.: Вудстокский Фестиваль объединяет поколение юных Спящих в вере, что просветление и мир могут придти через музыку, наркотики, первобытные ценности и «позитивные вибрации». Молодые члены Культа Экстаза, Небесного Хора, Толкователей Грез и других Традиций рассматривают это фестиваль как важную веху в Войне Восхождения, подталкивающей коллективное бессознательное основного населения ближе к массовому Пробуждению. Как это событие укрепляет дух Традиций, так и успех полета астронавтов на Луну дает Технократии (и Инженерам Бездн в частности) крупнейшую победу, доказывая правдивость их видения реальности. Иронично, что

восторг от показа прогулки по Луне так же поднял веру Спящих в возможность невозможного.

1970 г.: Пустые просят Совет о включении их в состав Традиций, но получают твердый отказ.

1981 г.: Появление в широкой продаже персональных компьютеров от IBM открывает массам доступ к виртуальным мирам. Маги Технократии, так же как и Адепты Виртуальности считают это достижение собственной победой.

1995 г.: В Горизонте формируется десятый регион, когда на континенте Пошт открывается Великий Разлом между территориями Сынов Эфира и Адептов Виртуальности.

1998 г.: Ужасающая «Война в Раю» выливается в уничтожение Конкордии и смерть многих архимагов Традиций, включая знаменитую Порсос, Вице-Императрицу Ордена Гермеса. Гибель большинства могущественных магов и членов совета расшатывает руководство Традиций.

1999 г.: Демонстрируя свою силу, Технократия взрывает «уничтожитель духов» в Нижнем Море, неся смерть множеству сверхъестественных существ, магов, которым не повезло находиться космической «зоне поражения» и более чем миллиону Спящих-неудачников. Этот случай служит уведомлением для Традиций, что их время вышло. Война Восхождения вышла из-под их контроля. Им остается только выживать среди её наследия.